

# Master Arts Parcours Arts numériques

**Diplôme** Master

**Domaine d'étude** Arts, Lettres, Langues

**Mention** Arts

**Parcours** Arts numériques

## Objectifs

En master, l'étudiant-e définit une thématique de recherche qui lui appartient en propre et bénéficie de l'encadrement régulier d'un directeur de recherche, tout en continuant à développer ses compétences dans des domaines plus larges, lors de séminaires diversifiés

Le parcours Arts numériques, vise à approfondir les capacités de recherche par :

- > La réalisation d'une production avec une capacité de prise de distance et de réflexion critique sur celle-ci.
- > Le développement d'une réflexion théorique relevant de l'esthétique et des sciences de l'art à propos d'une œuvre, d'un artiste, d'une période ou d'une question liée aux arts plastiques dans leurs diverses formes et manifestations.

## Pour qui ?

### Conditions d'admission

- > Être titulaire d'une licence AP pour le M1.
  - > Être titulaire d'un master 1 AP pour le M2.
  - > L'admission est également soumise à l'approbation par un directeur de recherche d'un projet personnel de recherche.
  - > Des étudiant-e-s d'autres spécialités peuvent être admis sur dossier.
- > [Préparer sa candidature en master](#)



## Compétences

■  
Mener une recherche de façon autonome dans un domaine artistique ciblé

Construire un cours ou une séance de médiation

Utiliser des logiciels spécifiques à la PAO, CAO et DAO

Concevoir et mettre en scène des projets artistiques

Concevoir et réaliser des objets artistiques : design, sculptures, dessin et gravure...

Produire des images photographiques

Créer et réaliser des supports de communication

Maîtriser les outils bureautiques et informatiques

Prendre la parole en public pour présenter ses projets

## Et après ?

### ■ Débouchés

Le Master a pour vocation de former des professionnels de l'éducation, de l'animation, de la médiation, de la recherche, de la création dans le champ des arts.

Ceux-ci peuvent s'insérer dans des secteurs d'activités tels que :

- > Artiste plasticien et multimédia,
- > Assistant pour la conception de dispositifs interactifs,
- > Médiation culturelle et commissariat, (emplois dans le secteur culturel : musées, centres d'art, services des collectivités locales),
- > Production et post-production image...